



TNT
EXPERIENCE

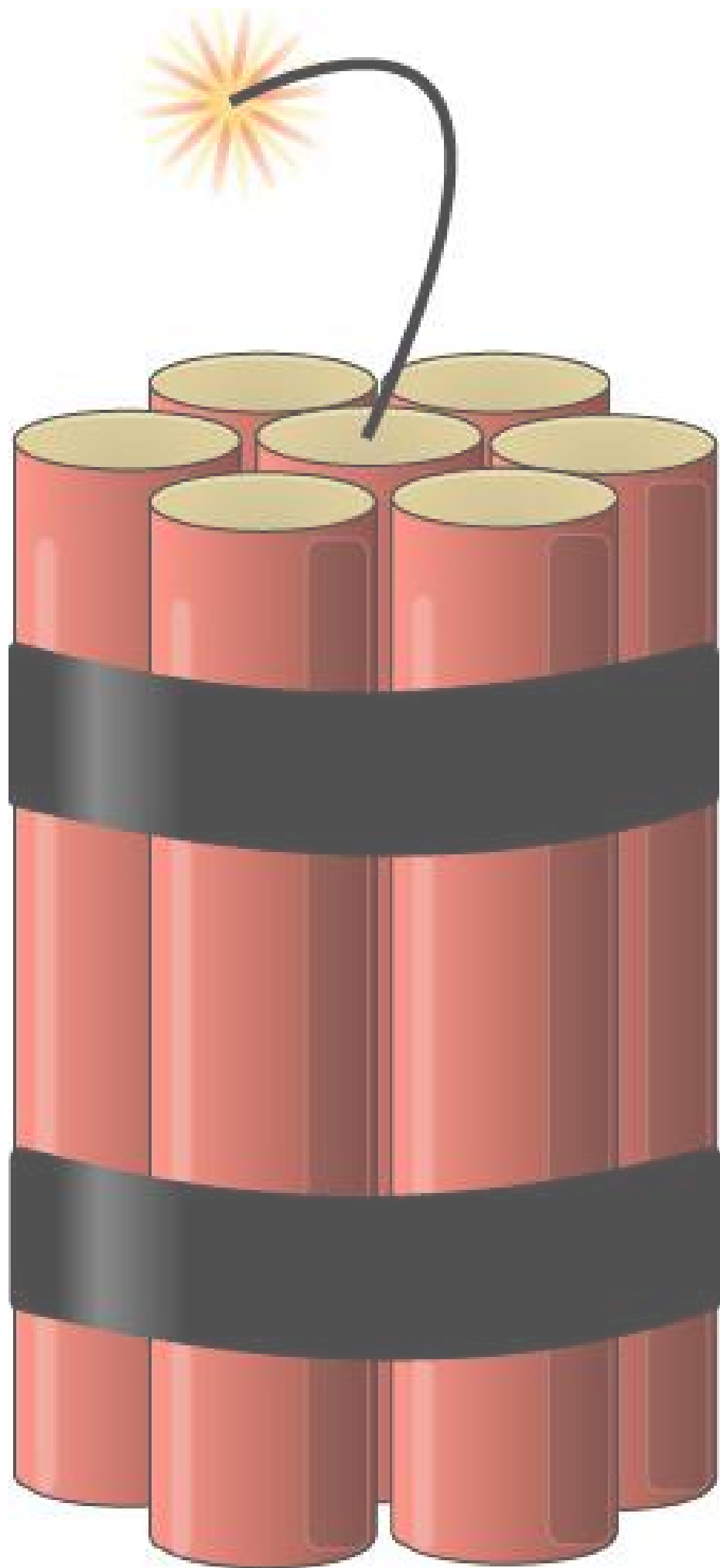


Experiencia phygital

NUESTRA PROPUESTA

Os proponemos una actividad donde la dinámica del juego se realizará de forma *phygital*, combinando el soporte digital y el físico. Toda la propuesta está vehiculada siguiendo un único storytelling que hará de hilo conductor del juego y que se solucionará en dos partes.

- **Soporte digital:** juego a través de una app, solucionando retos interactivos desde el mismo teléfono móvil. La resolución de estos retos completará la primera fase de la actividad y se obtendrán unos datos claves para empezar la siguiente fase.
- **Soporte físico:** realización de un *express escape box*. Con este juego tipo escape room los participantes deben conseguir el objetivo final, todo un reto que no se consigue si no se trabaja en equipo.



SINÓPSIS

El archivo de pruebas de la policía ha sufrido un incendio, y entre los restos se ha encontrado un peligroso explosivo relacionado con una investigación en curso. El equipo especialista artificiero está en camino, ¡pero no queda tiempo!

Agentes, os necesitamos para completar la investigación y desactivar la bomba.

Examinad bien las pruebas y colaborad con la resta de compañeros y compañeras del equipo en esta investigación contra reloj. El mejor equipo será ascendido, y esta es la mejor ocasión para demostrar de lo que sois capaces. Tic-tac-tic-tac.

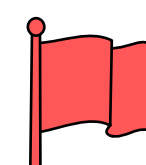
CARACTERÍSTICAS



60-80
min



A partir de 200
participantes



Disponible
ESP, ING



Equipos
4-5 personas



A domicilio

NO PUEDES DEJAR ESCAPAR ESTA ACTIVIDAD SI ERES....

UN ORGANISMO PÚBLICO O ENTIDAD

Pero no cualquiera, sino aquel que entiende que para dinamizar unas jornadas o una feria, las actividades tipo room escape son ideales para que el público se divierta y conecte con el evento.

UNA EMPRESA

Que organice jornadas de networking o eventos especiales y que quieran que sus empleados tengan ganas de volver al año siguiente. Diversión y team building están asegurados.

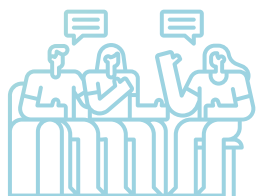
¿QUÉ PASARÁ CUANDO ACABE?



Que obtendréis las analíticas de las personas que han participado.



Que el entusiasmo de los participantes provocará más proactividad en otras dinámicas que se les proponga.



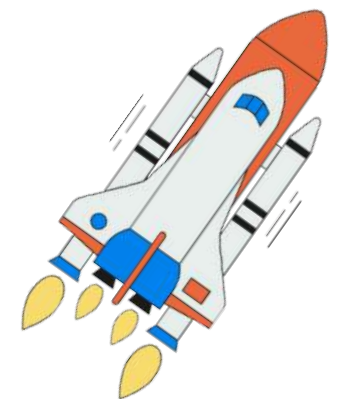
Que se habrán potenciado las relaciones interpersonales entre las personas gracias al juego. ¡Así de fácil!



Y sobre todo... que tu evento será el más recordado.

¿QUÉ NECESITAMOS?

- Una mesa por equipo 170x70 cm aprox.
- Una sala.
- Una carpa para cada mesa (opcional).
- Toma de corriente para cada mesa (si hay carpa).



MECÁNICA

Descarga app

Los usuarios se descargan la app y se registran.

01



START

02

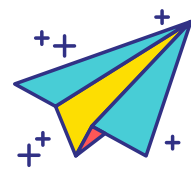
Empieza el juego

Por equipos empiezan a resolver los retos que la app les plantea, observando el material que habrá a su alrededor. Si lo resuelven, el juego les dará unos dígitos que serán claves para empezar la siguiente fase.

Segunda parte

Con la primera parte digital resuelta, empieza la parte física. Cada grupo se dirige a su mesa y debe acabar el reto antes del tiempo establecido. Los grupos irán rotando según vayan acabando. A la vez jugarán máximo 55 personas.

03



GAME
OVER

04

Fin de la actividad



A hand is shown holding a glowing blue cube. The letters 'TNT' are embossed on the top face of the cube. Below the cube, the word 'EXPERIENCE' is written in a bold, blue, sans-serif font. The background is a blurred image of a crowd of people.

TNT EXPERIENCE

hola@enigmasexperience.com