SOLUCIONES APP DE GAMIFICACIÓN
PARA LA DINAMIZACIÓN DE FERIAS Y CONGRESOS

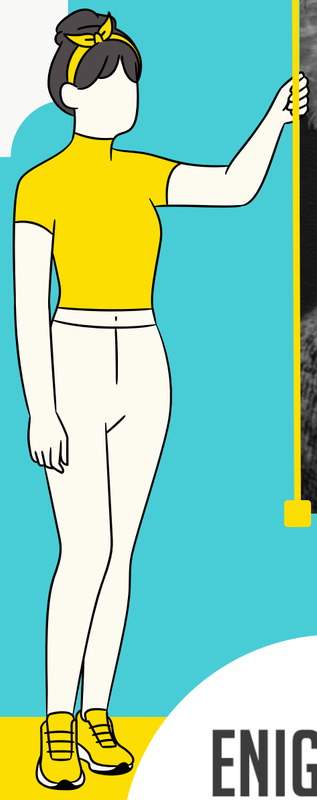
ENIGMAS MICE

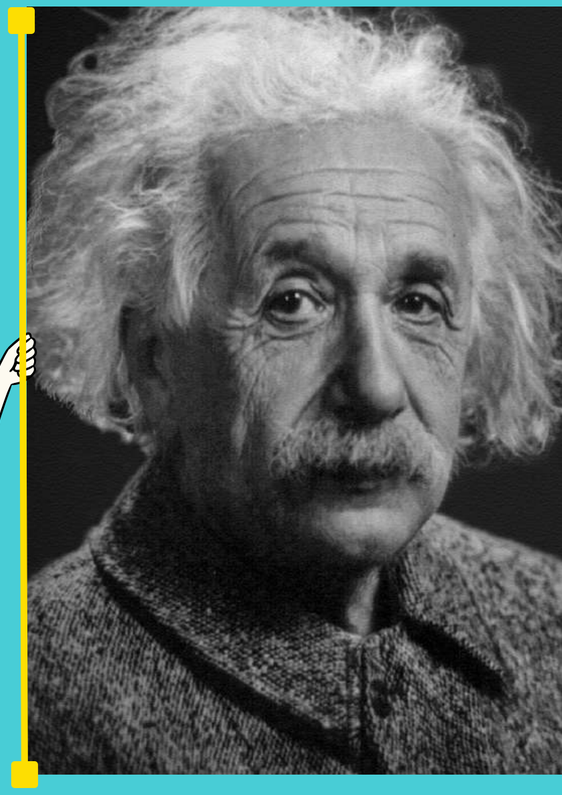
ENIGMAS EXPERIENCE
CREAMOS EXPERIENCIAS *FUN&LEARN*

Una frase para entender qué hacemos

"Los juegos son la forma más elevada de investigación"

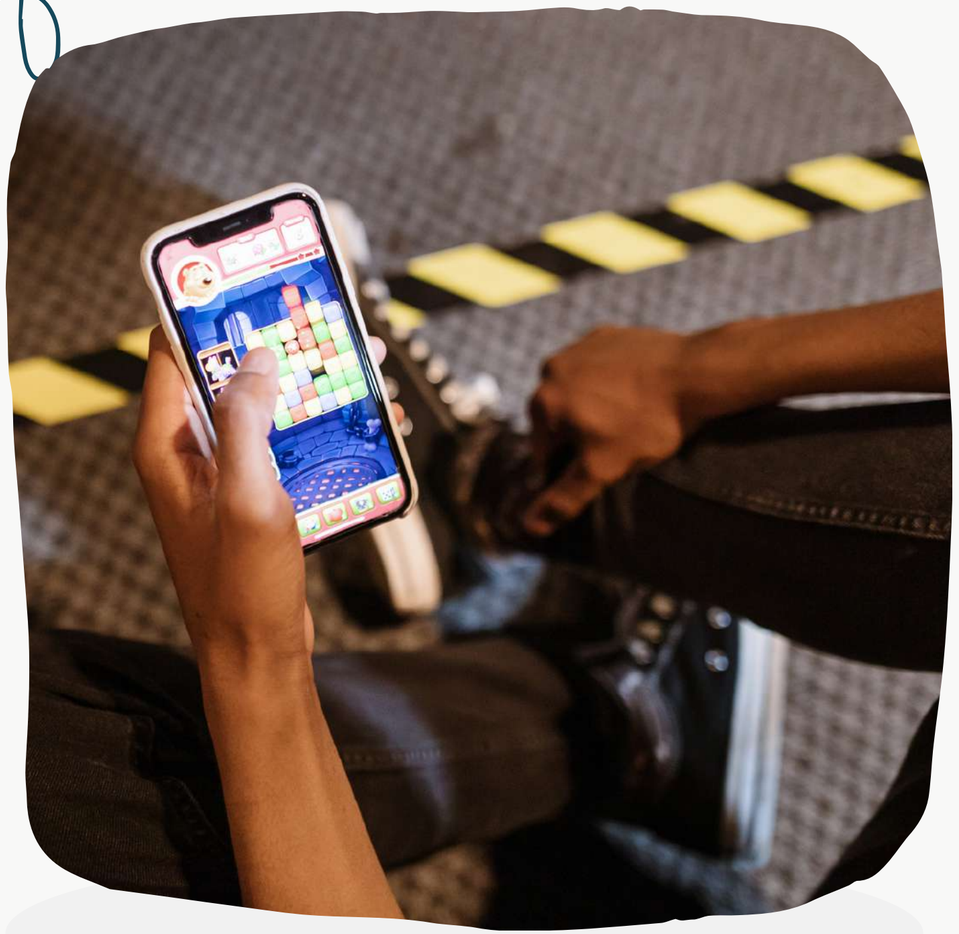
Albert Einstein





ENIGMAS EXPERIENCE

CREAMOS EXPERIENCIAS FUN&LEARN



¿POR QUÉ GAMIFICACIÓN?

En el fondo, una parte de aquel/la niño/a continúa dentro de todas las personas, con ganas de disfrutar, de ilusionarse, aprender y vivir nuevas experiencias.

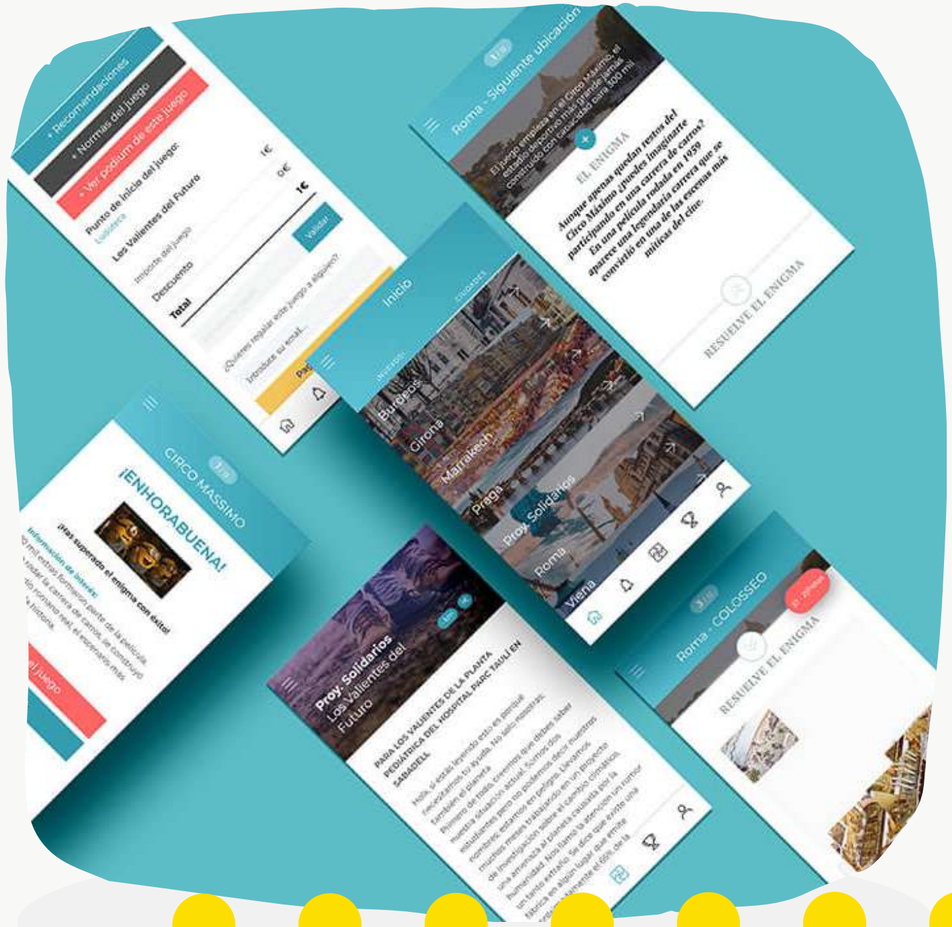
La dinamización dirigida a Targets o públicos objetivo debe ofrecer recompensas, proponiendo un modelo de dinamización basado en el juego, donde reto y recompensa forman parte de la experiencia de aprendizaje y dinamización.

ENIGMAS EXPERIENCE
CREAMOS EXPERIENCIAS FUN&LEARN

ENIGMAS EXPERIENCE

ENIGMAS EXPERIENCE somos una empresa tecnológica de soluciones App de gamificación, especializada en **dinamización, aprendizaje, implementación y promoción de experiencias dirigidas a públicos objetivo.**

Nuestro primer proyecto, **Enigmas Tour**, presente en 7 países y 60 ciudades, fue la semilla de un modelo innovador de **ARQUITECTURA EXPERIENCIAL** llamado "**CIDIT**", creado para hacer viable, rentable y con una constante mejora los proyectos de gamificación.



ENIGMAS EXPERIENCE
CREAMOS EXPERIENCIAS FUN&LEARN

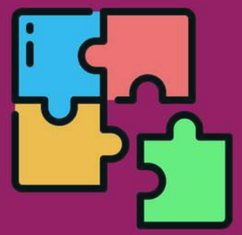
ARQUITECTURA CIDIT

Innovamos en conceptuales y en nuevas formas de presentar ideas con herramientas de Design Thinking, Moodboard y Storytellings y sobre todo mucha imaginación.

CREATIVIDAD

Trabajo de campo: sociólogxs, pedagogxs, antropólogxs, historiadorxs y otros perfiles investigan la base de conocimiento y aprendizaje que utilizaremos en nuestra gamificación.

INVESTIGACIÓN



DESARROLLO

En nuestra fase de Puzzle donde ideas, conocimientos, objetivos y retos deben encajar y funcionar a la perfección en nuestra plataforma tecnológica para crear la solución perfecta.

IMPLEMENTACIÓN

La funcionalidad y usabilidad manda en nuestras soluciones. Nuestra integración en el proyecto cliente conlleva a un testeo, análisis, formación y mejora de la solución.

TRANSFORMACIÓN

Fase de resultados: Buscamos que nuestras soluciones transformen vivencias y roles en personas usuarias, aportando sostenibilidad, incremento de participación y rentabilidad en el proyecto cliente.

ENIGMAS EXPERIENCE
CREAMOS EXPERIENCIAS *FUN&LEARN*

NUESTRO OBJETIVO

El objetivo de nuestros **proyectos de dinamización de públicos** es conseguir su atención, motivando la **participación**, y a ser posible dirigiendo el proceso de "itinerario" hacia **una acción comercial o de comunicación completa**.

La consecución de estos objetivos nos asegurarán **una participación 100% activa**, transformando los roles y comportamientos de nuestros públicos.

ENIGMAS EXPERIENCE
CREAMOS EXPERIENCIAS FUN&LEARN

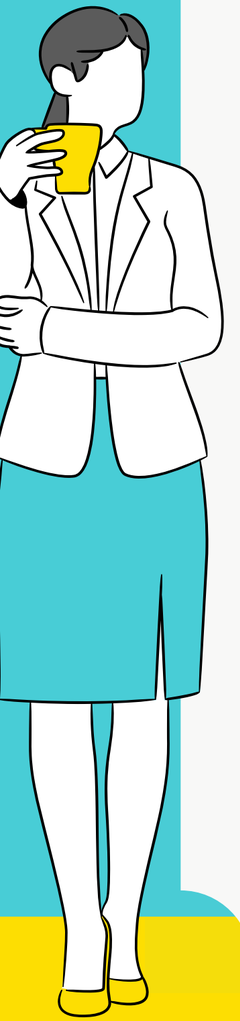
ENIGMAS MICE

La solución App **ENIGMAS MICE** responde a la necesidad de **dinamización de públicos en espacios de exposición y turismo de empresa**, a través de itinerarios de orientación, destinados a distribuir por grupos a los participantes para una mayor rentabilidad al **incrementar el ratio de participación**, además de **compartir contenido promocional y comercial.**

Todo ello **gracias a nuestro aplicativo con un *tracking* guiando, motivando y segmentando a los participantes**, recogiendo resultados a través de nuestra área "**ANALYTICS**" tras un sencillo paso de registro en nuestra **App web sin "descargas" y de gran usabilidad**.

ENIGMAS EXPERIENCE
CREAMOS EXPERIENCIAS *FUN&LEARN*

IMPLEMENTACIONES DE LA SOLUCIÓN APP



Ferias & Congresos

100% pensada para este tipo de eventos. Asegura un flujo de público con un filtro según perfil, orientación y tracking en las visitas a estands y participación en las conferencias.

Eventos corporativos

Los grandes eventos corporativos demandan una dinamización especial con la búsqueda de un alto grado de participación, pero sobre todo una herramienta para compartir valores de marca.

Turismo y ocio MICE

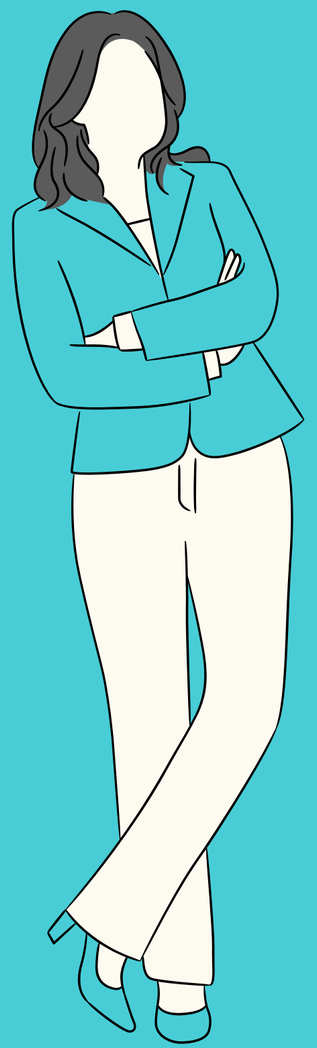
La dinamización de los participantes va más allá de un congreso o certamen. Desarrollamos itinerarios de ocio en destinos MICE, además de dinamizar la actividad Team building del grupo.

ENIGMAS EXPERIENCE
CREAMOS EXPERIENCIAS *FUN&LEARN*

Los beneficios de ENIGMAS MICE

- Segmentación de públicos
- Rentabilidad inversión
- Plataforma de conocimiento
- Tracking de participantes
- Alta participación y finalización
- Herramientas de promoción

ENIGMAS EXPERIENCE
CREAMOS EXPERIENCIAS FUN&LEARN



74% Tasa de finalización participantes

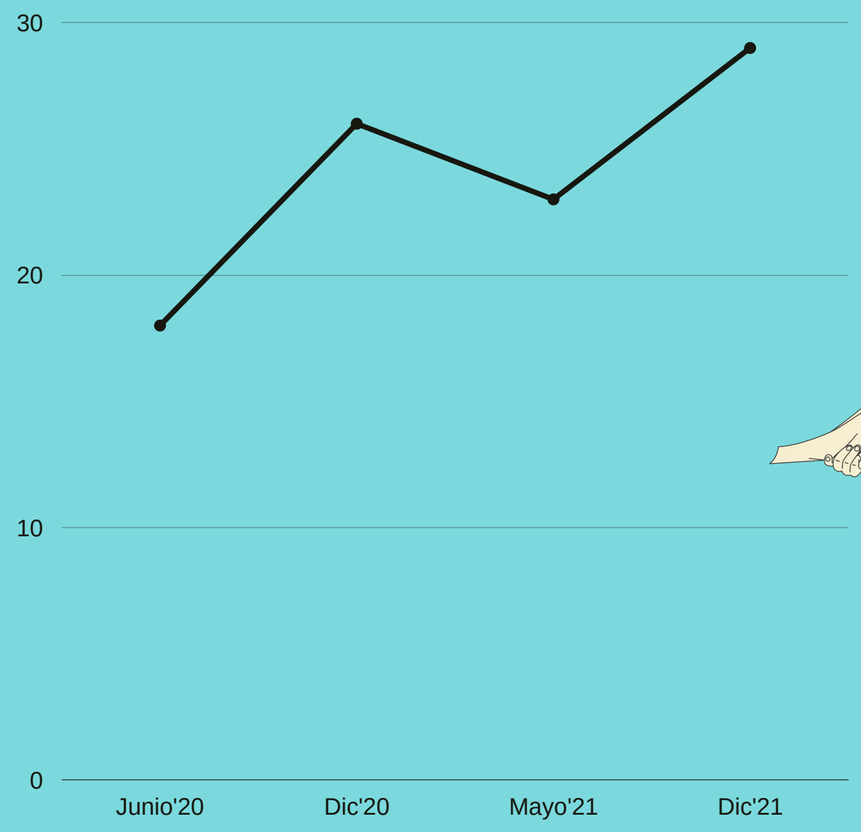
89% Tasa de satisfacción participantes

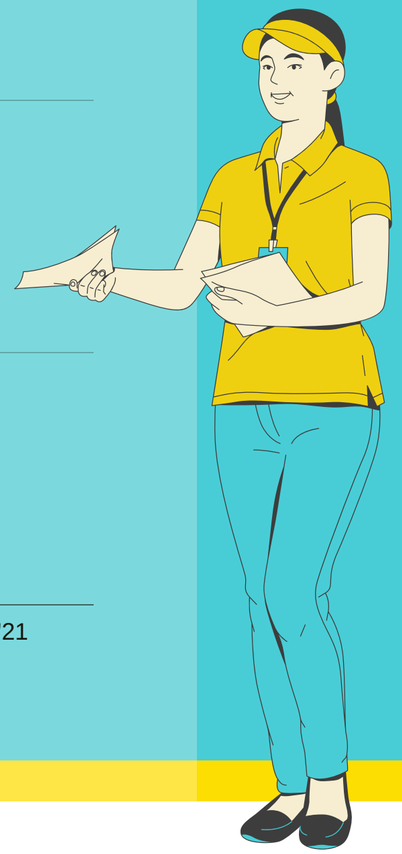
ENIGMAS EXPERIENCE
CREAMOS EXPERIENCIAS FUN&LEARN

Rentabilidad de implementar itinerarios gamificados

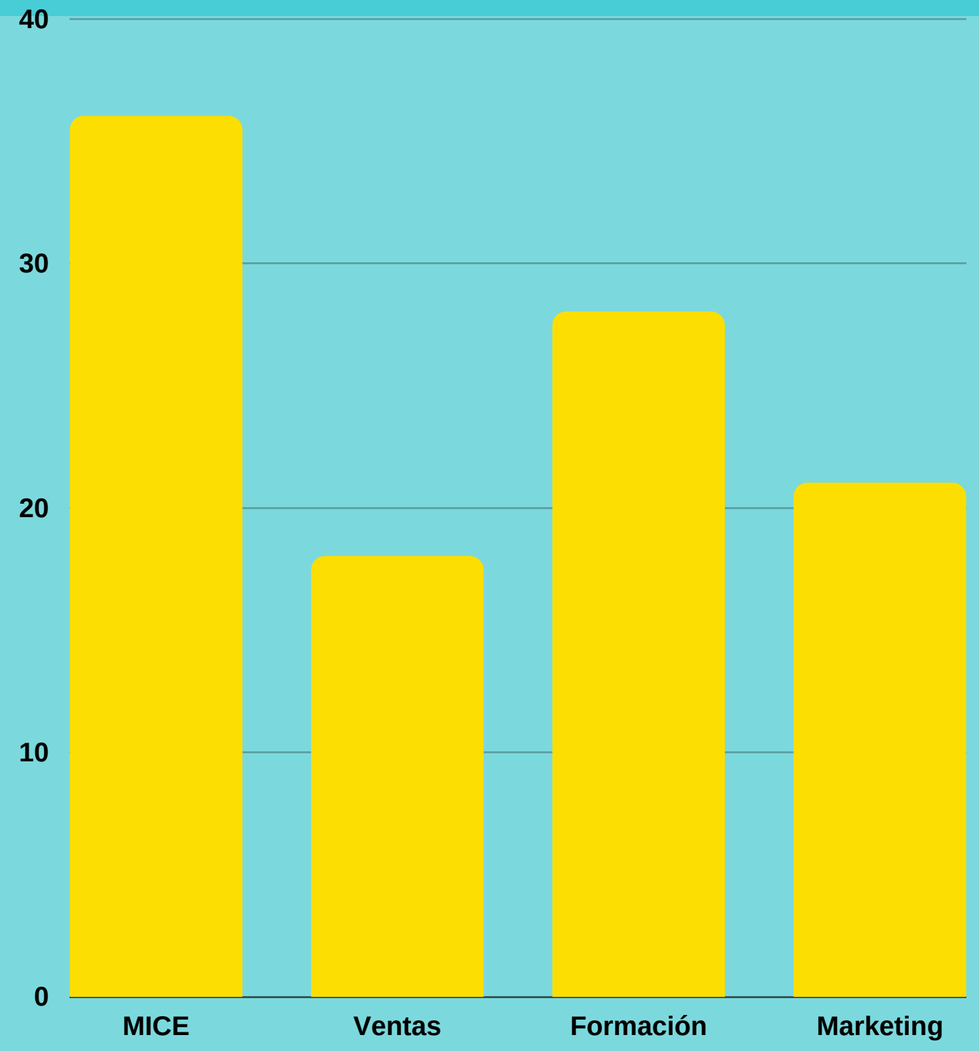
Datos de 2020-2021

Informes y valoraciones de la implementación de soluciones de gamificación, aportando un crecimiento medio trimestral superior al 21%.





ENIGMAS EXPERIENCE
CREAMOS EXPERIENCIAS FUN&LEARN



Previsiones 2022

Proyectos de digitalización durante el año 2022

Los fondos Next Generation y etapa Post-covid, nos ofrece una previsión de crecimiento para este año 2022.

ENIGMAS EXPERIENCE
CREAMOS EXPERIENCIAS FUN&LEARN

Valoración económica

Nuestra propuesta ha estado valorada para ofrecer un producto "todo incluido" a precio cerrado, sin sorpresas ni gastos adicionales y con la opción de ampliar sus funcionalidades, si así lo deseas.

Puedes beneficiarte además de nuestra **OPCIÓN RENTING**, sin inversiones y bajo licencia de uso, personalizando nuestra solución en cada una de las campañas o eventos.

SOLICÍTANOS UN PRESUPUESTO

ENIGMAS EXPERIENCE
CREAMOS EXPERIENCIAS FUN&LEARN

VALORACIONES Y RESEÑAS

Ana Bermejo

Técnica Turismo. Ayuntamiento Santa Pola

"Gracias a la profesionalidad de Enigmas Experience, pudimos desarrollar varias rutas , en un corto espacio de tiempo. El resultado ha sido 100% satisfactorio y seguiremos trabajando en la creación de más productos de gamificación..."

Andrea Cuesta

Grupo Criteria
Events & Training Dpt.

“Gamificar o ludificar nuestros eventos nos ha permitido incrementar los ratios de participación y finalización de actividad. Además los formatos presenciales han ganado en valor añadido"

Eva Esplugas

Directora Técnica. Consorci Promo. Turística Costa Maresme

"Buscábamos una herramienta para incentivar el turismo cultural en el Maresme entre el público familiar y juvenil. Enigmas Experience nos proporcionó la solución que estábamos buscando, una herramienta que combina turismo y gamificación"

Jordi Bernal

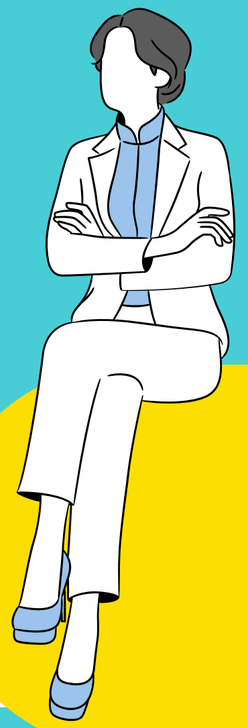
Consultor y profesor universitario. Tecnocampus

"En la vida, la etapa en la que más jugamos es la que más disfrutamos, y en la que más aprendemos. De la mano de Enigmas Experience, dinamizar significa jugar, gozar y aprender.

ENIGMAS EXPERIENCE
CREAMOS EXPERIENCIAS FUN&LEARN

ENIGMAS EXPERIENCE

CREAMOS EXPERIENCIAS FUN&LEARN



Invítanos a transformar a tú público

www.enigmasexperience.com
hola@enigmasexperience.com