

SOLUCIONES DE GAMIFICACIÓN PARA LA DINAMIZACIÓN DE FERIAS OCUPACIONALES Y DE EDUCACIÓN

ENIGMAS FUTURxYOU



ENIGMAS EXPERIENCE
CREAMOS EXPERIENCIAS **FUN&LEARN**



NUESTRA SOLUCIÓN ENIGMAS FUTURxYOU

La solución **ENIGMAS FUTURxYOU** ha sido diseñada para la **dinamización de públicos a través de itinerarios interactivos de orientación gamificados**, destinados a desgranar la orientación del/la participante. Al finalizar cada reto, **la persona usuaria realizará un recorrido por la feria ajustado al perfil obtenido**, y recibirá la propuesta de charlas y mesas redondas que más encaja con su perfil.

Todo con un sencillo paso de registro, que gracias a la mecánica "juego" alcanza un **alto grado de finalización y de participación**, además de una **dinamización total de la actividad**.





¿POR QUÉ GAMIFICACIÓN?

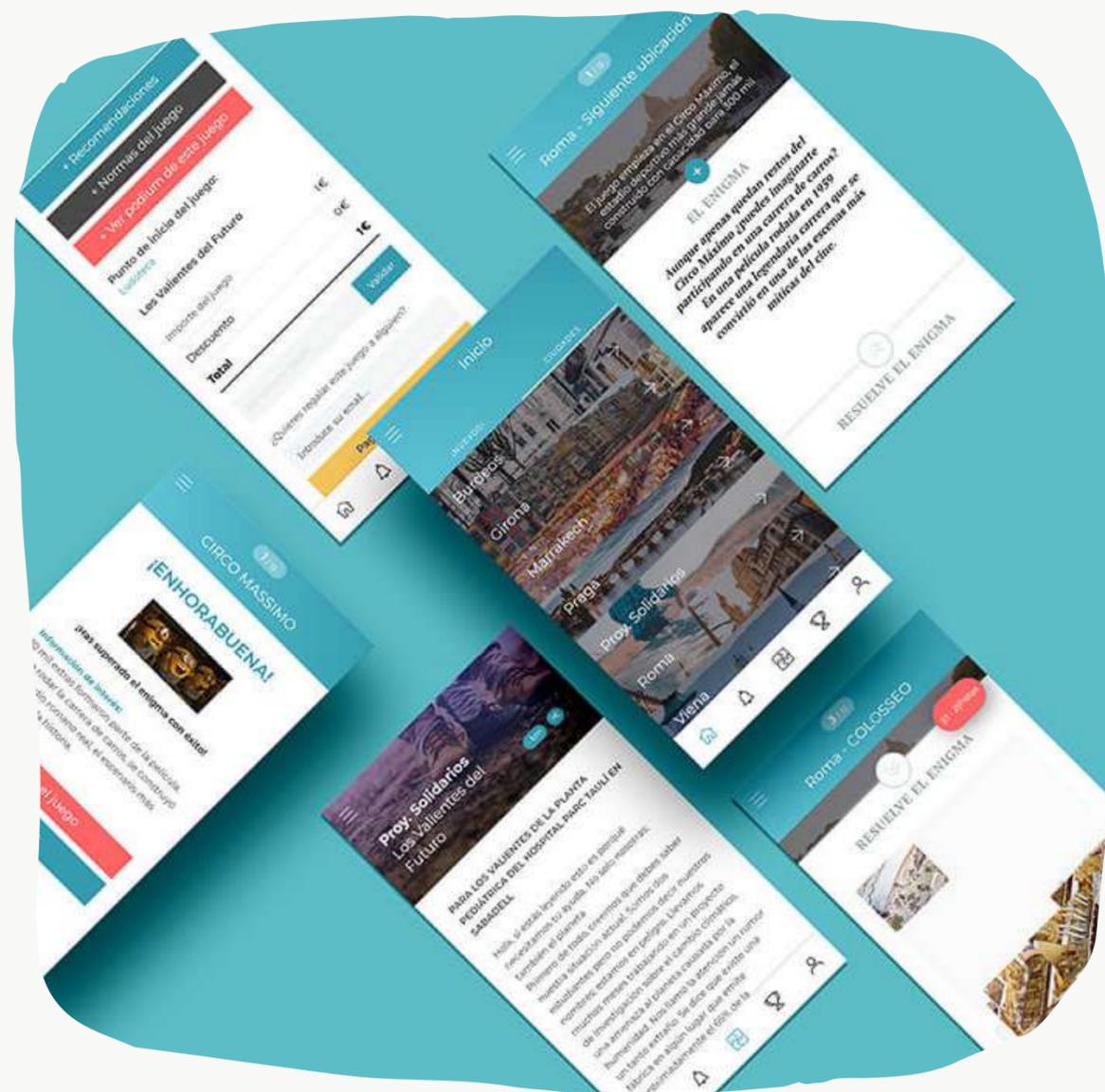
En el fondo, una parte de aquel/la niño/a continúa dentro de todas las personas, con ganas de disfrutar, de ilusionarse, aprender y vivir nuevas experiencias.

La dinamización dirigida a visitantes y ciudadanía debe ofrecer un modelo basado en el juego, donde reto y recompensa forman parte de la experiencia lúdica i de aprendizaje.

SOMOS ENIGMAS EXPERIENCE

ENIGMAS EXPERIENCE somos una empresa tecnológica de soluciones App de gamificación, especializada en **dinamización, aprendizaje, implementación y promoción de experiencias dirigidas a públicos objetivo.**

Nuestro primer proyecto, **Enigmas Tour**, presente en 7 países y 60 ciudades, fue la semilla de un modelo innovador de **ARQUITECTURA EXPERIENCIAL** llamado "**CIDIT**", creado para hacer viable, rentable y con una constante mejora los proyectos de gamificación.



ARQUITECTURA CIDADIT



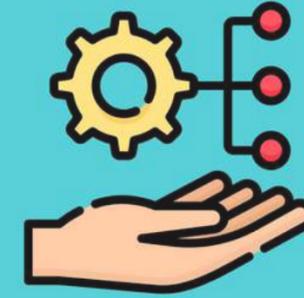
Innovamos en **conceptuales** y en nuevas formas de presentar ideas con herramientas de Design Thinking, Moodboard y Storytellings y sobre todo mucha imaginación.

CREATIVIDAD



DESARROLLO

En nuestra fase de Puzzle donde **ideas, conocimientos, objetivos y retos** deben encajar y funcionar a la perfección en nuestra plataforma tecnológica para crear la solución perfecta.



IMPLEMENTACIÓN

La funcionalidad y usabilidad manda en nuestras soluciones. Nuestra **integración en el proyecto cliente** conlleva a un testeo, análisis, formación y mejora de la solución.



TRANSFORMACIÓN

Fase de resultados: Buscamos que nuestras soluciones **transformen vivencias y roles en personas usuarias**, aportando sostenibilidad, incremento de participación y rentabilidad en el proyecto cliente.



Trabajo de campo: sociólogos, pedagogos, antropólogos, historiadores y otros perfiles investigan la **base de conocimiento y aprendizaje** que utilizaremos en nuestra gamificación.

INVESTIGACIÓN



EL OBJETIVO PRIORITARIO

El objetivo de nuestros **proyectos de dinamización de públicos** es conseguir su interacción con nuestra actividad, motivando la **participación**, y a ser posible dirigiendo el proceso de "itinerario" hacia **una acción comercial o de comunicación completa**.

La consecución de estos objetivos nos asegurarán **una participación 100% activa**, transformando los roles y comportamientos de nuestros públicos.



IMPLEMENTACIONES DE LA SOLUCIÓN



Ferias ocupacionales

100% pensada para este tipo de eventos. Asegura un flujo de público con un filtro según el perfil, formación y orientación laboral.



Congresos Tech

La audiencia de eventos tecnológicos piden aplicativos que los oriente para participar en charlas, visitas o presentaciones que sean de su interés.



Ferias de educación

Nuestra solución tecnológica ofrece a las personas visitantes retos de gamificación, clasificados en función de los diferentes perfiles académicos.



BENEFICIOS ENIGMAS FUTURxYOU



Recogida de información (Enigmas Analytics)



Rentabilidad y amortización



Aportación conocimientos



Itinerarios escogidos y mercados (desmasificación)



Involucración de los/las participantes



Gestió flux dels/les visitants

VALORACIÓN ECONÓMICA

Nuestra propuesta ha estado valorada para ofrecer un producto **"todo incluido"** a precio cerrado, sin sorpresas ni gastos adicionales y con la opción de ampliar sus funcionalidades, si así lo deseas.

Ofrecemos la alternativa de crear una propuesta personalizada, con un desarrollo a medida de la creatividad según vuestros objetivos.

SOLICÍTANOS UN PRESUPUESTO



VALORACIONES Y RESEÑAS

Ana Bermejo

Técnica Turismo. Ayuntamiento
Santa Pola

"Gracias a la profesionalidad de Enigmas Experience, pudimos desarrollar varias rutas, en un corto espacio de tiempo. El resultado ha sido 100% satisfactorio y seguiremos trabajando en la creación de más productos de gamificación..."

Andrea Cuesta

Grupo Criteria
Events & Training Dpt.

"Gamificar o ludificar nuestros eventos nos ha permitido incrementar los ratios de participación y finalización de actividad. Además los formatos presenciales han ganado en valor añadido"

Eva Esplugas

Directora Técnica. Consorci
Promo. Turística Costa Maresme

"Buscábamos una herramienta para incentivar el turismo cultural en el Maresme entre el público familiar y juvenil. Enigmas Experience nos proporcionó la solución que estábamos buscando, una herramienta que combina turismo y gamificación"

Jordi Bernal

Consultor y profesor
universitario. Tecnocampus

"En la vida, la etapa en la que más jugamos es la que más disfrutamos, y en la que más aprendemos. De la mano de Enigmas Experience, dinamizar significa jugar, gozar y aprender."





ENIGMAS  **EXPERIENCE**
CREAMOS EXPERIENCIAS *FUN&LEARN*



*Invítanos a digitalizar
tu evento*

www.enigmasexperience.com
hola@enigmasexperience.com